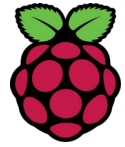




MX-19.4 respin



# Raspberry Pi "Ragout2"

Nombre de  
usuario: pi

Contraseña :

pi

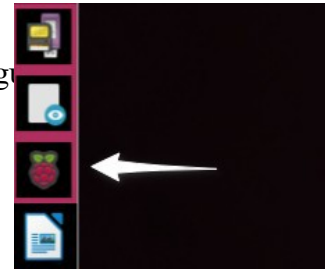
1. Primeros pasos
2. Introducción general
3. Pantalla táctil
4. Fluxbox y Openbox por defecto
5. F tradicionalluxbox
6. Enlaces

Este documento de ayuda complementa el **manual de usuario de MX (Shift+F1)**, que cubre temas generales de MX Linux como el uso básico, la gestión del software, etc.

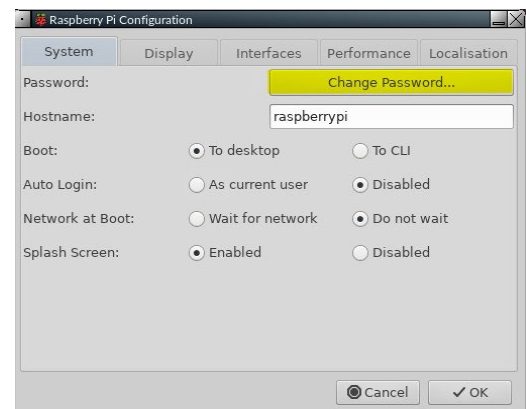
## 1. Primeros pasos

### Configuración de la Raspberry Pi

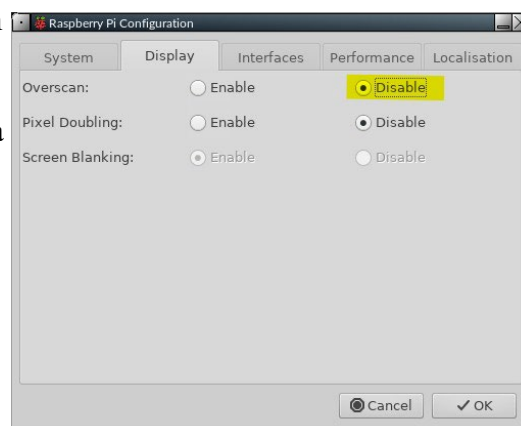
En el Dock, haz clic en el icono de la Raspberry para abrir la ventana de config



En la primera pestaña, puede cambiar la contraseña por defecto. Es de sentido común hacerlo. Es necesario introducir la nueva contraseña dos veces, para comprobar que se ha introducido correctamente. Asegúrese de recordarla.



La Raspberry Pi fue diseñada con la capacidad de trabajar con un televisor como pantalla. Cuando se utiliza con un monitor, puede ver un borde negro alrededor del exterior de la ventana. En este caso, usted necesita habilitar Underscan. Seleccione la pestaña Pantalla, y haga clic en el botón de la viñeta Desactivar:



Por último, tienes que configurar varias cosas para que se adapten al país en el que estás, a la zona horaria y a la distribución del teclado que utilizas. Selecciona la pestaña de Localización, y luego configura y guarda cada elemento según sea necesario. Para que las letras poco comunes se muestren correctamente, es posible que tengas que seleccionar UTF-8 como conjunto de caracteres



Cuando haya realizado todos los cambios necesarios, haga clic en Aceptar. Se le pedirá que permita un reinicio, lo cual debe hacer. La próxima vez que vuelva a la página de inicio de sesión, recuerde utilizar su nueva contraseña.

Ya puedes empezar a disfrutar del nuevo y rápido sistema operativo que tienes.

## Sonido

A veces, el sonido no se oye al principio desde el televisor o el monitor. Hay una serie de cosas para intentar corregir esto.

1) En primer lugar, tanto la Pi como la Pi 4 tienen dos puertos de salida micro-HDMI. El puerto de la Pi 4 que está más cerca del conector de entrada de energía es el maestro. El puerto de la Pi 400 que está más alejado del conector de entrada de alimentación es el maestro. En ambos casos, el conector maestro es el puerto izquierdo de los dos.

Cuando se utiliza una sola pantalla, siempre se debe utilizar el maestro. Para corregir un puerto incorrecto, apague su Pi, apáguela, cambie el cable HDMI al puerto maestro, reinicie y vea si el sonido ahora funciona.



*Pi4 HDMI master port*



*Puerto maestro HDMI del Pi400*

2) Si no tiene éxito, lo siguiente que hay que intentar es la configuración avanzada de la Raspberry Pi. La herramienta de configuración no se puede utilizar con un ratón, por lo que es necesario utilizar las teclas de flecha y de tabulación para desplazarse.

Para acceder a esto, abra el Administrador de Configuración y haga clic en el icono (o introduzca en un terminal: *sudo raspi-config*)

1. **Opción 1, Opciones del Sistema**, quedará resaltada. Pulse Enter una vez.
2. Verá que la opción S2 es para la **configuración de audio**, así que pulse la flecha hacia abajo una vez, y luego pulse Enter.
3. La entrada resaltada será HDMI0 y1, eso es lo que se necesita. Pulse la tecla Tab una vez, para que se resalte OK, y luego pulse Enter.
4. Volverá a la primera pantalla. Pulse dos veces el tabulador para que se seleccione Finalizar y, a continuación, pulse Intro.
5. Ahora debería ver que el sonido funciona bien. No es necesario reiniciar.

Si esto no arregla las cosas, hay mucha información útil aquí:

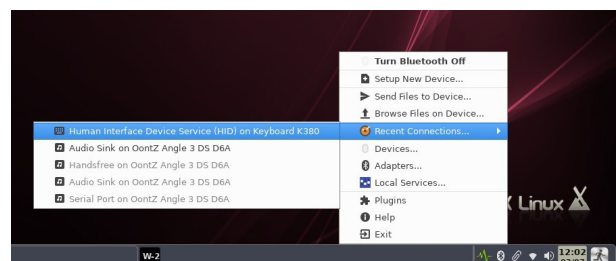
<https://www.raspberrypi.org/documentation/configuration/config-txt/video.md>

## Bluetooth

Los dispositivos Bluetooth (=BT) suelen funcionar. Para la Pi y4 el Pi la 400, buena noticia es que la aplicación de Debian **Blueman** funciona. Se ha configurado para que se pueda acceder a sus funciones haciendo clic en el conocido icono de BT en la bandeja del sistema.

- Ratón. Un ratón BT funciona normalmente sin necesidad de que intervenga el usuario.
- Teclado. Conéctese la primera vez con un teclado con cable o utilice el teclado en pantalla "onboard" (haga clic en la pequeña figura humana en el extremo derecho de la barra superior). Asegúrate de que el teclado está encendido. Haz clic en el icono BT > Dispositivos y, a continuación, en la pantalla que aparece, haz clic en "Escanear". Cuando el teclado aparezca en la lista, haz clic en él con el botón derecho del ratón > Configurar.
- **No realice el emparejamiento todavía**. En su lugar, seleccione "Proceder sin emparejar" para que el teclado funcione. A continuación, vuelva a utilizar Configuración > Emparejamiento e introduzca el código que aparece en el cuadro de mensajes. Si la introducción del código no funciona, utilice el menú MX para iniciar el teclado en pantalla para la entrada.

El teclado normalmente se reconectará cuando se cierre la sesión y se vuelva a iniciar, pero puede que no se reconecte con un reinicio. Puede volver a hacer clic en la pequeña figura humana situada en el extremo derecho de la barra superior de la pantalla de inicio de sesión para ver el teclado en pantalla. Una vez iniciada la sesión, vuelva a activar el teclado haciendo clic en el icono BT > Conexiones



recientes > Interfaz humana, etc.

Si el teclado no es visible cuando se intenta emparejar, es posible que el archivo del dispositivo esté dañado. En tal caso, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la entrada en la pantalla del dispositivo > Eliminar. A continuación, cierre la sesión y vuelva a entrar y repita el procedimiento descrito anteriormente para un nuevo dispositivo.

- Altavoces/Auriculares. Se ha configurado el escritorio para que dicho dispositivo esté vinculado a Pulse Audio para mezclar, y se ha evitado un bloqueo que normalmente interfiere reiniciando la vinculación cada vez que el usuario se conecta mediante un script en `~/.fluxbox/scripts` llamado "BTheadphones\_reset". Siga el proceso de configuración, **asegurándose de que el dispositivo está conectado al sumidero de audio**. Normalmente se reconectará al iniciar la sesión pero, si no lo hace, haz clic en el logotipo de BT en la bandeja del sistema > Conexiones recientes > Audio Sink, etc.

Si quieres eliminar el icono de BT de la bandeja del sistema, abre el archivo de "inicio" de Fluxbox haciendo clic con el botón derecho del ratón en Menú > Ajustes > Configurar > Inicio, busca "blueman-applet" y comenta la línea así:

*#blueman-applet &*

Haga lo mismo en el lado de Openbox: Menú > Configuración > Autoinicio.

## Wifi

Haz clic en el icono de wifi (del Gestor de redes) en la bandeja del sistema y selecciona el punto de acceso que quieras. Si tienes problemas, prueba esto:

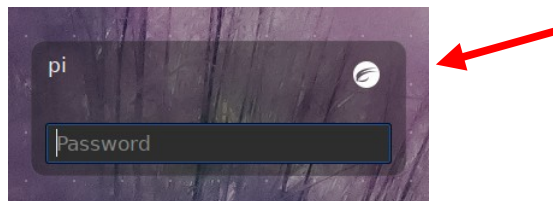
- Inicie raspi-config (icono en el gestor de ajustes o en el terminal)
- Haga clic en Opciones del sistema > LAN inalámbrica
- Introduzca su SSID y su contraseña

Se actualizarán los archivos de configuración y deberías tener acceso inalámbrico. Más ayuda:

[Documentación de la comunidad de Ubuntu](#).

## 2. Introducción general

El MX Linux para Raspberry Pi "Ragout2" (=MXRPI2) permanece por ahora basado en la versión heredada de Raspberry Pi (Buster) de 32 bits con el fin de maximizar la estabilidad y permitir la función de clic derecho en la pantalla táctil. Esta versión, muy revisada, ofrece por primera vez al usuario la posibilidad de elegir entre [Fluxbox](#) (=FB) u [Openbox](#) (=OB) como gestor de ventanas, seleccionado en la pantalla de inicio de sesión mediante el icono del gestor de sesiones situado en la esquina superior derecha del cuadro de inicio de sesión.



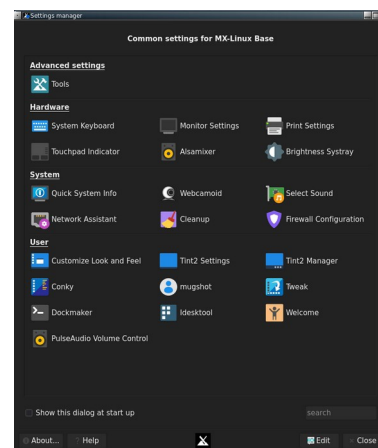
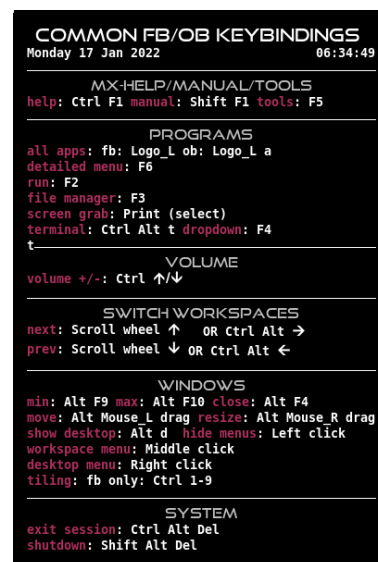
*Haga clic para seleccionar FB u OB*

Su pequeña huella de memoria y su rápido tiempo de carga son muy eficaces en sistemas con pocos recursos, y muy rápidos en máquinas de mayor nivel.

Midiendo con el gestor de tareas por defecto (lxtask), la carga típica de memoria para FB u OB en reposo después del inicio de sesión es de unos 200, y de unos 350 después de que el navegador web por defecto se haya iniciado y asentado sin plugins exigentes cargados.

### Notas

- **La mayoría de los accesos directos (teclas de acceso rápido, combinaciones de teclas)** son idénticos para ambos gestores de ventanas; para ver y editar en OB, haga clic en Menú > Configuración
  - > Accesos directos; en FB, haga clic en Menú > Ajustes > Configurar > Teclas. Para obtener una visión general conveniente, haz clic en Menú > Apariencia > Conky, y abre una de las variantes de *FB\_OB\_Keys*. Hay dos prácticos tableros para acceder fácilmente a los ajustes comunes.
  - **El gestor de ajustes** se puede iniciar desde Menú > Gestor de ajustes o Alt-F5. Reúne muchas funciones específicas de MXRPi2.
  - **MX Tools** puede iniciarse desde el gestor de configuración o desde F5. Esta colección es una característica bien considerada de MX Linux por su colección de ayudas prácticas centrada en el usuario.
- En la pantalla de inicio de sesión hay disponible un teclado virtual a bordo haciendo clic en Accesibilidad (imagen humana) en el panel superior o pulsando F3. Una vez iniciada la sesión, utiliza el Menú o el dock de la pantalla táctil (ver más abajo) para lanzar otro teclado kvxkb.
- Las notificaciones son activadas por Dunst, cuya configuración de usuario altamente detallada se encuentra



en ~/.config/dunst/dunstrc/dunstrc.

- Ayuda:
  - Este manual de MXRPI2 se puede abrir con F1, Menú > Ayuda o haciendo clic en el icono del dock con el signo de interrogación rojo. Existe en varias traducciones creadas por DeepL.com.



- Los vídeos están fácilmente disponibles en el canal de YouTube de MX Fluxbox haciendo clic con el botón derecho del ratón en el icono "Vídeos de ayuda" del escritorio.
- Para evitar interferencias entre los dos gestores de ventanas, los fondos de pantalla son seleccionados por Nitrogen en FB, por fehbg en OB. Para que ambos utilicen el mismo método, ajuste el Autoinicio (OB) o el Inicio (FB).
- Los iconos del escritorio se mostrarán en ambos gestores de ventanas.
- Los conkies son específicos del gestor de ventanas por lo que es posible tener diferentes conkies en ob y fb o (por defecto) un conky sólo en uno.
- Hay varios menús disponibles por defecto: todas las aplicaciones (rofi), menú raíz (escritorio con clic derecho), un menú categorico detallado (xfce4-appfinder) y un gestor de ventanas (escritorio con clic medio). El menú raíz, sencillo y estático, es tradicional y muy práctico.

## CRÉDITOS

MXRpi2 es un respin personal que ensambla componentes existentes de desarrolladores talentosos y generosos de los últimos 20 años, aquí configurados y dispuestos de manera única para producir un SO estable y centrado en el usuario basado en Raspberry Pi y MX Linux. Las fuentes incluyen:

- Desarrolladores de Linux, Debian y Raspberry Pi
- Openbox, Fluxbox, Xfce, LXDE, BunsenLabs, Mepis y antiX
- Muchos desarrolladores individuales de herramientas y aplicaciones que hacen el trabajo justo
- MX Linux Devs, que han dedicado tiempo y esfuerzo a este proyecto sin ninguna razón de peso
- Los usuarios de MX-Fluxbox, cuyas aportaciones y sugerencias han sido muy valiosas

**¡Muchas gracias a todos!**

### 3. Pantalla táctil

Se han desarrollado componentes y ajustes específicos para facilitar el uso de la pantalla táctil:

- Hay un dock y un panel especiales que se configuran para autoocultarse dejando una exposición lo suficientemente grande (11px) como para que el dedo pueda cogerla: Settings Manager > Tint2 Manager, desmarca cualquier elemento que se esté ejecutando y marca los dos cuyo nombre empieza por "Touchscreen"
- El dock especial tiene iconos de flecha hacia abajo que no funcionan en los extremos; estos permiten abrir el dock sin lanzar una de sus aplicaciones.
- Se han aumentado las fuentes del menú para facilitar la selección de la entrada que se va a lanzar.
- En la pantalla de inicio de sesión se puede lanzar un teclado virtual ([integrado](#)) tocando la figura humana (Accesibilidad) o pulsando F3.
- Pulsa Menú > Ajustes > Pantalla táctil para iniciar el dock especial o mostrar el teclado virtual.

Las siguientes características funcionan OOTB según lo probado en [la7 " Pantalla oficial de Raspberry Pi](#):

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio, y pulse de forma prolongada.
  - Problema conocido: en los elementos dentro de una ventana (enlaces, archivos, etc.) el menú contextual puede verse pero no utilizarse.
- 1 dedo
  - Un solo toque para abrir carpetas y archivos, cerrar ventanas
  - Arrastre de ventanas por la barra de título
  - Considere la posibilidad de cambiar de tema para mejorar cualquier problema: Menú > Apariencia > Tema.
- 2 Dedos: arrastre verticalmente para desplazarse hacia abajo/arriba en algunas aplicaciones como Firefox o el Gestor de Ajustes.
  - Arrastrar la pantalla no funciona dentro de Thunar. Para utilizar la barra de desplazamiento puede ser necesario cambiar sus dimensiones para poder agarrarla fácilmente: abrir en featherpad u otro editor de texto  
~/config/gtk-3.0/gtk.css y ajuste estos valores como prefiera. (Tenga en cuenta que esto afectará a otras aplicaciones gtk como synaptic también)

```
scrollbar, scrollbar button, scrollbar slider {  
    min-width: 12px;  
    min-height: 12px;  
}
```

Un recurso experimental llamado [touchégg](#) se instala por defecto, aunque hasta ahora no hemos conseguido que funcione de forma fiable en estos gestores de ventanas.

Problemas conocidos con la pantalla táctil:

- La inversión de la pantalla (para configurar el uso correcto de las almohadillas de los pies y colocar la alimentación y otras conexiones en la parte inferior) no ocurre automáticamente en Raspberry Pi Buster como lo hace en Bullseye.  
La inversión manual de la pantalla con [arandr](#) no trae la inversión del escritorio, al menos en Buster. Los [detalles de la rotación que se encuentran en esta documentación pueden resolver el problema](#), aunque todavía no hemos tenido éxito con la implementación de esas soluciones.
- Se han reportado varios problemas (Enlaces) con la Pantalla Oficial en Debian "Bullseye", especialmente en 64bit, lo que provocó nuestra decisión de quedarnos con "Buster" y 32bit.

- Los iconos del escritorio no se inician al pulsarlos.

## 4. Configuraciones por defecto

### 4.1 Fluxbox

El FB puede funcionar en dos configuraciones básicas: La **predeterminada**, tratada aquí; y la **tradicional** (sección 5).



Siguiendo el sentido de las agujas del reloj desde la esquina superior izquierda, estos son los principales componentes:

1. Iconos del escritorio (Sección 4.1.1)
2. Pantalla de información del sistema, llamada "conky" (Sección 4.1.2)
3. El panel creativo tint2 (Sección 4.1.3)
4. Un muelle gestionado por MX Dockmaker o tint2 (sección 4.1.4)
5. El FB oculto "rootMenu" (Sección 4.1.5)

La primera parada para los nuevos usuarios bien podría ser el **gestor de configuración**, disponible desde el dock, el panel o el menú del escritorio (rootMenu).

Además de los elementos del escritorio y del dock, las aplicaciones pueden iniciarse con cualquiera de las siguientes herramientas:

- el botón de inicio del panel tradicional (logotipo de MX) para un menú categorico completo (combinación de teclas *Logog+x*)
- la combinación de teclas *Logo+a* (icono de Windows o Apple) para que aparezca una herramienta muy rápida llamada "rofi" para un menú alfabético con prácticas propiedades (detalles [en la Wiki](#))
- el atajo de teclado F2 para que aparezca una pequeña ventana de ejecución (fbrun) utilizando el nombre real del programa

Las siguientes secciones proporcionarán a los usuarios una comprensión básica de cómo utilizar y gestionar cada uno de estos componentes. **Nota:** la palabra "Menú" en las siguientes secciones se refiere al escritorio o al Menú raíz que aparece al hacer clic con el botón derecho del ratón en el

escritorio.

### 3.1.1 Iconos del escritorio

**Ocultar:** Menú > Fuera de la vista > Alternar iconos

**Eliminar (icono):** haga clic con el botón central del ratón en el icono para iniciar iDesktool

**Detener: Menú > Fuera de la vista >**

Alternar iDesk **Administrar:** Menú >

Apariencia > Iconos del escritorio **Ayuda:** [un vídeo dedicado](#) o [en el Wiki](#)

Los iconos del escritorio están habilitados en MXRPi2 por iDesk, un programa desarrollado por primera vez en 2005 y diseñado para dibujar iconos de escritorio para los usuarios de gestores de ventanas mínimos como FB y OB. Los desarrolladores y usuarios de MX Linux adaptaron, modernizaron y ampliaron una herramienta existente para producir **iDesktool: Menú > Apariencia > Iconos del escritorio**. Esta herramienta facilita enormemente el uso de los iconos del escritorio en MXRPi2. Es muy sencilla y debería plantear pocas dudas sobre su uso.

Aquí están las acciones básicas del ratón para un icono del escritorio (configurado en ~/.ideskrc) usando el icono por defecto "Ayuda PDF" como ejemplo:

Acción	Ratón	Ejemplo
Ejecutar	Un solo clic a la izquierda	Abre el canal de YouTube de MXRPi2
Ejecutar alt	Clic simple derecho	Abre este documento
Gestionar	Medio (botón de desplazamiento) un solo clic	Abre iDesktool centrado en el icono
Arrastre	Mantener el clic izquierdo, soltar para parar	

### 4.1.2 Conky

La visualización del sistema de escritorio está activada por defecto en FB.

**Ocultar:** Menú > *Fuera de vista* > *Alternar*

*conky* **Quitar (conky):** Menú > *Apariencia* >

*Conky* **Detener:** Menú > *Fuera de vista* >

*Alternar conky* **Administrar:** Menú >

*Apariencia* > *Conky*

**Ayuda:** en la Wiki: [MX Conky](#), [Conky Manager](#)

Los usuarios de MXRPi2 pueden hacer uso del conjunto de conky por defecto para MX Linux lanzando MX Conky; se puede acceder a Conky Manager desde él, o utilizando cualquiera de los menús. Conky Manager es un método práctico de gestión básica, mientras que MX Conky proporciona funciones avanzadas exclusivas de MX Linux, como la manipulación del color.

En Conky Manager siga estos sencillos pasos para editar, visualizar y mostrar un conky:

- Resalte cada conky y pulse el botón de vista previa en la barra de menú para ver su aspecto. Asegúrese de cerrar cada vista previa antes de pasar a otra.
- Haga clic en el icono de configuración (engranajes) para cambiar las propiedades básicas, como la ubicación.

- Marque la casilla para seleccionar cualquier conky que desee utilizar. Se instalará automáticamente.

- Los archivos de configuración se almacenan en la carpeta ~/.conky/ en archivos temáticos individuales. Se pueden editar, aunque no es fácil para los principiantes, resaltando el conky en Conky Manager y haciendo clic en el icono de edición (lápiz).

Para conkies más complicados, puede que necesites hacer uso de un compositor. Haga clic en Menú > Configuración > Inicio, y descomente la línea sobre un compositor para que se vea así: *compton &*

### 4.1.3 El panel tint2

**Ocultar:** *Menú > Fuera de la vista > Activar el panel de ocultación automática*

**Eliminar:** *Manual: borrar la configuración de ~/.config/tint2/*

**Parar:** *Manual: poner un comentario (#) delante de la línea en el archivo*

*"startup"* **Gestionar:** *Gestor de ajustes > Gestor de Tint2 (iconos en el*

*dock y en el panel)* **Ayuda:** [en el Wiki](#)

La barra de herramientas original de FB es muy diferente de lo que los usuarios actuales esperan en cuanto a función y diseño. Aquí se utiliza una barra de herramientas alternativa "tradicional" con una app altamente configurable conocida como "**tint2**".

Para cambiar el panel, inicia el Gestor de Configuración haciendo clic en el icono de la llave inglesa junto al botón de Inicio, en el icono del engranaje en el dock o seleccionando el listado en el Menú. A continuación, haz clic en "Gestor de Tint2". También puedes usar *Logo+a* (rofi) para acceder directamente a él.

La pantalla se abre mostrando todas las configuraciones de tint2 en la ubicación ~/.config/tint2/.

MXRPI2 proporciona un pequeño conjunto de configuraciones muy diferentes que puedes probar, incluyendo dos especializadas para el uso de la pantalla táctil.

Además de seleccionar una configuración existente, también puede cambiar los elementos de cualquier panel; de hecho, ése es uno de los grandes placeres de utilizar tint2. Haga clic en el botón "Config" o en el botón "Editar" para la edición gráfica o de texto directo.

El editor gráfico incluye dos aplicaciones:

- "Temas" muestra todas las configuraciones de tint2 en la ubicación del usuario, así como algunas otras traídas durante la instalación.
- "Propiedades" muestra las características de la configuración en ejecución. Si la ventana de propiedades no es visible, haga clic en el pequeño icono de engranaje en la esquina superior izquierda.

A continuación se presentan un par de acciones comunes en la ventana "Propiedades" para que pueda empezar:

- Añadir/eliminar lanzadores de un panel-dock. Haga clic en la entrada "Launcher" del lado izquierdo. El panel de la derecha tiene dos columnas: a la izquierda una lista de los iconos de las aplicaciones que se muestran actualmente en la barra de herramientas, mientras que a la derecha una lista de todas las aplicaciones de escritorio instaladas.
  - **Añadir:** seleccione la aplicación que desee de la lista de la columna de la derecha, haga clic en el icono de la "flecha de la izquierda" del centro y, a continuación, en el botón "Aplicar", para añadirla instantáneamente a la barra de herramientas.
  - **Retirar:** invertir el procedimiento.
  - Utilice las flechas arriba/abajo para establecer el orden de los elementos en el panel-dock.
- Mover o cambiar el tamaño del panel. Haga clic en la entrada "Panel" del panel izquierdo



y, a continuación, elija su ubicación y tamaño en el panel derecho. Haga clic en el botón "Aplicar". Ahí también puede desplazarse hacia abajo y marcar la casilla "Ocultar automáticamente" si lo desea.

- Cambio de formato de hora/fecha. Cambie el formato 12h/24h con el botón situado en la parte inferior de la pantalla del Tint2 Manager. Para otros cambios, haz clic en la entrada "Reloj" en el panel izquierdo y luego cambia el campo "Formato de la primera línea" o "Formato de la segunda línea" a lo que quieras. Los códigos de tiempo se pueden encontrar [en la Wiki](#).

**NOTA:** Haz una copia de seguridad de tu configuración actual antes de cambiarla: haz clic en `~/config/tint2/tint2rc` y luego guárdala con un nuevo nombre como "tint2rc\_BAK". Luego puedes copiar todas tus líneas personalizadas de tu archivo de respaldo al lugar correcto en tu nueva configuración de tint2rc.

#### 4.1.4 Muelle

**Ocultar:** *Menú > Fuera de la vista > Activar la ocultación automática del muelle*

**Eliminar/Añadir (un elemento del Dock):** *Menú > Apariencia > Dockmaker*

**Detener (Dock por defecto):** *Menú > Fuera de vista > Desactivar muelle por defecto*

**Gestionar:** *Menú > Apariencia > Dockmaker (para el dock de pantalla táctil: tint2)*

**Ayuda:** [un vídeo dedicado](#) o [la Wiki](#)

MXRPI2 cuenta con una aplicación nativa llamada Dockmaker que facilita al usuario la creación, modificación y gestión de docks. Un dock vertical aparece en el escritorio cuando el usuario se conecta por primera vez. Su configuración se establece en `~/facebook/scripts/DefaultDock.mxdk`

**NOTA:** en lugar de Dockmaker se está utilizando un dock de pantalla táctil (tint2) para que cuando se oculte un borde de 1 lpx pueda ser revelado para el uso de la pantalla táctil. Estos "paneles-dock" no pueden ser manipulados con Dockmaker.

#### 4.1.5 El menú del escritorio (raíz)

**Ocultar:** *siempre oculto por defecto, haga clic con el botón derecho para mostrarlo*

**Eliminar/Añadir (un elemento del menú):** *Menú > Configuración > Configurar > Menús*

**Para:** *poner un comentario (#) delante de la línea en `~/fluxbox/init` que comienza con: `session.menuFile`*

**Gestionar:** *Menú > Ajustes > Configurar > Menús*

**Ayuda:** Sección y4 enlaces

**Nota:** haga clic en el medio del escritorio para mostrar una ventana/menú de escritorio.

El rootMenu estático por defecto se compone de 4 unidades separadas: un breve menú principal (`~/fluxbox/menu-mx`) y tres submenús (Apariencia, Configuración, Fuera de la vista) ubicados en `~/facebook/submenus`. Estos archivos planos son fáciles de leer y están completamente bajo el control del usuario.

Las secciones del rootMenu se establecen mediante las líneas de separación:

- Arriba: Todas las aplicaciones: un menú muy rápido (rofi) y Archivos recientes
- Medio: algunas aplicaciones muy utilizadas
- Abajo: Apariencia, Configuración, Fuera de la vista y

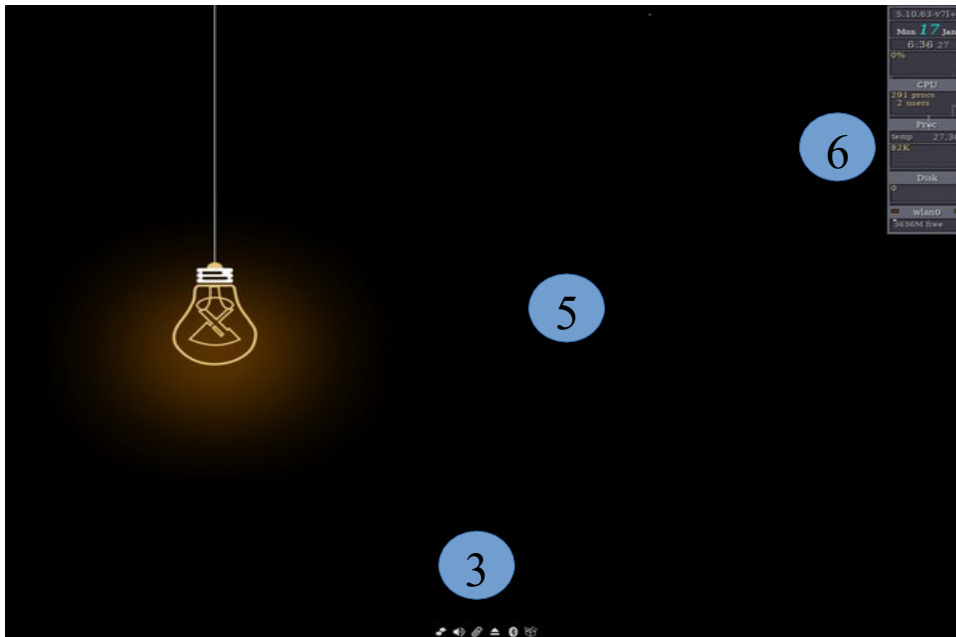
Salir El nuevo usuario haría bien en trabajar a través de ese menú.

#### **4.1.6 Monitores (no se muestran por defecto)**

Ver 4.2.6

## 4.2 OB

OB se basa en sólo archivos3, ubicados en `~/config/openbox: autostart, menu.xml y rc.xml`.



### 4.2.1 Iconos del escritorio

Ver 4.1.1

### 4.2.2 Conky (no se muestra por defecto)

Ver 4.1.2

### 4.2.3 Systray

**Ocultar automáticamente, posición, etc.:** *Menú > Ajustes > Ajustes básicos, pestaña Dock*

**Stop:** *Manual: poner/quitar un comentario (#) delante de la línea en el archivo de autoarranque*

**Config:** `~/stalonetrayrc` (para posibles parámetros > *man stalonetray*)

La bandeja del sistema es creada por [stalonetray](#). Dado que se trata como un dock, no coexistirá fácilmente con los docks de MX porque ambos se situarían en la misma ubicación de la pantalla ("slot", llamado "slit" en FB).

### 4.2.4 Muelles (no se muestran por defecto)

Ver 4.1.4.

## 4.2.5 El menú del escritorio (raíz)

**Ocultar:** *siempre oculto por defecto, clic derecho para mostrarlo*

**Eliminar/Añadir (un elemento del menú):** *Menú > Configuración > Configurar > Menús*

**Gestionar:** *Menú > Ajustes > Configurar > Menús*

**Ayuda:** Enlaces

El archivo del menú está en formato xml que es menos fácil de leer y modificar que el de FB.

**Nota:** haga clic en el medio del escritorio para mostrar el menú de la ventana

## 4.2.6 Monitores

La pila de monitores de escritorio [gkrellm](#), para la que hay disponibles [muchas pieles](#) y [muchos plugins](#), está habilitada por defecto en la versión OB utilizada en MXRPI2.

**Mostrar:** *Menú > Apariencia > Monitor*

**Escóndete:** *N/A*

**Detener el autoarranque:** *comente la línea en el archivo de autoarranque/inicio para que tenga el siguiente aspecto:*

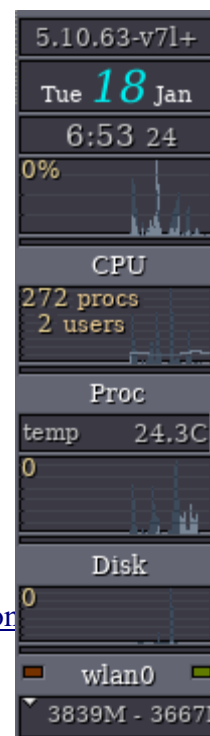
```
#gkrellm &
```

**Config:** *haga clic con el botón derecho del ratón en el panel superior >*

*Configuración. Los elementos individuales también se pueden configurar con el botón derecho del ratón.*

**Ayuda:** [sitio web](#).

Se supone que es posible colocar gkrellm en la bandeja del sistema, ver [esta explicación](#)



## 5. Configuración tradicional de FB

Esta sección se dirige al usuario que desea ejecutar una configuración tradicional de FB.

### ¿Cómo empiezo?

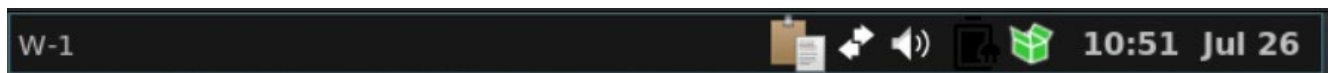
Es muy fácil restaurar una configuración tradicional de FB. Haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier lugar del escritorio para ver y utilizar el menú del escritorio (rootMenu). Los siguientes cambios están al alcance de su mano:

- Configuración > Barra de herramientas > Fluxbox: el panel tradicional (tint2) desaparecerá y aparecerá la barra de herramientas FB en la parte superior de la pantalla.
- Fuera de la vista > Matar al muelle\*
- Fuera de la vista > Matar a conky\*
- Fuera de la vista > Alternar iDesk y Alternar iconos\*.

\*Para los cambios persistentes, comente (#) las líneas relevantes en el archivo Ajustes > Configurar > Inicio para que se vean así:

```
# $HOME/.FB/scripts/DefaultDock.mxdk
# $HOME/.FB/scripts/conkystart
# idesktoggle idesk on 1>/dev/null 2>&1 &
```

Vamos a ver cómo entender y utilizar el escritorio modificado:



### ¿Qué es la barra de herramientas de la parte superior?

Esta barra de herramientas de FB ofrece a los usuarios de MX información sobre los espacios de trabajo, las aplicaciones abiertas, la bandeja del sistema y la hora actual. Su anchura y ubicación pueden establecerse con las opciones disponibles haciendo clic en el centro (=rueda de desplazamiento) del reloj o del localizador en la barra de herramientas; si esto no funciona por alguna razón, haga clic en Menú > Configuración > Ventana, rendija y barra de herramientas > Barra de herramientas. La altura se establece en `~/.FB/init/` :

```
session.screen0.toolbar.height:0
```

Si hay un cero, significa que el estilo seleccionado fijará la altura. De lo contrario, un valor de a 2025 suele ser cómodo.

La barra de herramientas contiene los siguientes componentes por defecto (de izquierda a derecha):

localizador

- Permite cambiar el espacio de trabajo hacia arriba (clic derecho) o hacia abajo (clic izquierdo); igual que Control + F1/F2/ etc., Ctrl-Alt + ←/→ o utilizando la rueda de desplazamiento sobre una sección vacía del escritorio. El número y el nombre se establecen en el `~/.FB/init`. "W" significa "Espacio de trabajo". No se utiliza por defecto.

barra de iconos

- Aquí las aplicaciones abiertas mostrarán un icono, con varias opciones de ventana disponibles haciendo clic con el botón derecho del ratón en el icono correspondiente (incluida la propia barra de herramientas) > modo de barra de iconos. Por defecto, MX-FB muestra todas las ventanas.

systemtray AKA systray

- Equivalente al Área de Notificación en Xfce. Los componentes por defecto se establecen en `~/.FB/init`; las aplicaciones que tienen una opción de bandeja del sistema se mostrarán allí cuando se lanzan.

reloj

- Para ajustar el reloj a 12h o 24h, haz clic con el botón derecho del ratón y haz clic en 12h o 24h, lo que aparezca. Si eso no funciona, selecciona "Editar formato de reloj".
- 24h: `%H:%M`, 12h: `%I:%M`.
- El valor por defecto es la hora 12h y la fecha en formato día/mes corto: `%I:%M %b %d`. Se pueden encontrar muchas otras opciones de hora/fecha [en la Wiki](#).

Puede mover o eliminar cualquiera de los componentes de la barra de herramientas en `~/.FB/init`, que por defecto están configurados de esta manera:

*nombre del espacio de trabajo, barra de iconos, bandeja del sistema, reloj*

## ¿Cómo puedo hacer que la barra de herramientas se parezca más a los sistemas heredados, como Windows?

Haga clic en Menú > Apariencia > Barra de herramientas >

Tradicional (usando `tint2`) **¿Cómo puedo deshacerme de los elementos del escritorio que no quiero?** Menú >

Fuera de la vista > ...

Esta entrada incluye:

- Entradas reales de kill que detienen todo el programa. La próxima vez que inicie la sesión, todo lo que esté habilitado en el archivo de inicio volverá a aparecer, excepto el muelle por defecto, que estará deshabilitado.
- Una entrada de desactivación para eliminar el muelle por defecto.
- Alternar las entradas, que pueden matar o relanzar un programa.

## ¿Cómo puedo cambiar o añadir una entrada de menú?

Menú > Ajustes > Configurar > Menús. La sintaxis es: [categoría] (nombre) {comando} - asegúrese de utilizar correctamente los corchetes, paréntesis y llaves.

Ejemplo 1: cambiar "Música" para abrir Clementine en lugar de DeaDBeeF

- Encuentra la línea con la palabra Música (usa Ctrl+F si es necesario) [exec] (Música) {deadbeef}
- Haz doble clic en la palabra "deadbeef" en la parte de comandos para que quede resaltada, luego escribe "clementine" y guarda, produciendo este resultado:  
(Música) {clementine}
- Haz clic en Menú > Salir > Actualizar para utilizar la

nueva configuración Ejemplo 2: añadir Skype al menú

- Decida dónde quiere que aparezca; para este ejemplo, supongamos que quiere añadir una nueva categoría "Comunicar" en la sección de aplicaciones comunes e introdúzcala allí



- Cree la categoría utilizando los comandos del submenú (véase más abajo), introduzca una nueva línea y siga el patrón: [exec] (entrada de menú) {comando}
- El resultado será algo así: [submenú]

(Comunicar)

[exec] (Skype) {skypeforlinux}

[fin]

- Menú > Salir > Refrescar

NOTA: como muestra el segundo ejemplo, el comando a utilizar no siempre es obvio, por lo que, si es necesario, abra el Buscador de aplicaciones (F6), haga clic con el botón derecho en la entrada que le interesa > Editar y copie el comando completo correcto para el menú.

## ¿Qué más debo saber sobre las ventanas?

- Cambiar el tamaño: Alt + clic derecho cerca de la esquina que quieras cambiar y arrastra.
- Mover: Alt + clic izquierdo y arrastrar.
- Pegue: utilice el pequeño cuadrado de la esquina superior izquierda para limitar la ventana al escritorio actual.
- Opciones: haga clic con el botón derecho del ratón en la barra de herramientas de la ventana en la parte superior. De especial valor es la posibilidad de seleccionar que se recuerde el tamaño y la ubicación (registrados en ~/.FB/apps).
- Pestañas: combina varias ventanas en una sola con pestañas en la parte superior simplemente haciendo Ctrl-Clic y manteniendo la barra de título de una ventana y arrastrándola y soltándola en otra ventana. Invierta el procedimiento para volver a separarlas.

## Veo estilos en el menú, ¿qué son?

Los estilos son simples archivos de texto que le indican a FB cómo generar la apariencia de los componentes de la ventana y de la barra de herramientas, así como del menú. FB viene con un gran número de ellos en /usr/share/FB/styles/ que se muestran en Menu > Look > Style, y se pueden encontrar muchos más en línea con una búsqueda en la web sobre "FB styles".

Los estilos pueden incluir una imagen de fondo, pero eso está bloqueado en MX-FB por defecto con las líneas superiores en Menú > Ajustes > Configurar > Superposición. Para permitir que el estilo determine el fondo, coloque una marca de hash delante de la línea para que se vea así:

*#! La siguiente línea evitará que los estilos establezcan el fondo.*

**#background:** none

Si te gusta un estilo pero quieres cambiar ciertos rasgos, cópialo en ~/.FB/styles, renómbralo y haz tus cambios (consulta la guía de estilo de Ubuntu en Enlaces, más abajo). En esa carpeta encontrará algunos estilos de FB que han sido modificados para su uso en MX.

## ¿Qué son los temas y cómo los gestiono?

Hay varios temas instalados por defecto en MX-FB y otros se pueden encontrar con una búsqueda en la web. Un tema GTK controla elementos como el color del panel, los fondos de las ventanas y pestañas, el aspecto de una aplicación cuando está activa o inactiva, los botones, las casillas de verificación, etc. Van desde los más oscuros a los más claros.

El tema por defecto de MX-FB es MX-Comfort. Se puede cambiar haciendo clic con el botón derecho del ratón en el escritorio para que aparezca Menú > Apariencia > Tema, lo que hace que aparezca un selector de temas, iconos, fuentes, etc. que facilita mucho la visualización y la elección de las demás posibilidades.

## **No puedo leer algunos de los textos, ¿puedo hacer algo al respecto?**

Puede ajustar la fuente que utiliza un tema o estilo utilizando el selector de temas; por defecto para MXPi es Sans 11. Un control más detallado está disponible utilizando el archivo ~/.FB/overlay. Por ejemplo, se puede probar este conjunto de comandos para hacer que el texto sea generalmente más grande:

```
# fuentes-----
menu.frame.font: PT Sans-12:regular
menu.title.font: PT Sans-12:regular
barra.reloj.fuente: PT Sans-11:regular
barra.de.herramientas.espacio.de.trabajo: Sans-
11:regular barra de herramientas.barra de
iconos.enfocada.fuente: Sans-11:regular barra de
herramientas.barra de iconos.desenfocada: PT
Sans-11:regular fuente.ventana: Lato-9
```

Para otras opciones de fuentes, consulte los enlaces al final de este documento.

## **¿Puedo cambiar el fondo de pantalla?**

Primero asegúrese de que el archivo de superposición está bloqueando el estilo para determinar el fondo. A continuación, haz clic en Menú > Apariencia > Fondos de pantalla > Seleccionar para ver las opciones disponibles. La lista que aparece en la entrada del menú incluye fondos de usuario (~/.facebook/backgrounds y ~/Pictures/Backgrounds) y fondos de sistema (/usr/share/backgrounds).

## **¿Qué terminales hay disponibles?**

- Ctrl+F4 y Menú = Xfce4-terminal
- Ctrl+Alt+t = Xterm

## **¿Puedo utilizar mis propias combinaciones de teclas?**

Sí. Muchas aparecen por defecto en Menú > Ajustes > Configurar > Teclas. Los nombres de un par de teclas son un poco oscuros:

- Mod1 = Alt
- Mod4 = Tecla del logotipo (Windows, Apple)

Más información: <http://FB.sourceforge.net/docbook/en/html/c296.html>

Hay combinaciones de teclas de función dedicadas en MX-FB (véase la parte superior del archivo de *teclas* para cambiar):

- Ctrl+F1: Documentación de MX-FB
- Ctrl+F2: Ejecutar el comando con el ejecutor rápido de aplicaciones "[rofi](#)"
- Ctrl+F3: Gestor de archivos
- Ctrl+F4: Terminal desplegable
- vF5: Herramientas MX

Las teclas de función por sí solas no están programadas para evitar conflictos con el uso de las aplicaciones.

## **¿Qué opciones de pantalla existen?**

- Brillo: Administrador de la configuración > Herramientas > Barra de herramientas de brillo

- Captura: un icono dedicado en el dock ejecuta MXRpi2-quickshot; si tienes una tecla de Imprimir Pantalla (AKA Print, PrtSc, etc.), también debería funcionar. Está configurado para seleccionar una región.

## He leído sobre la hendidura: ¿qué es eso?

La rendija fue concebida originalmente como un contenedor para [dockapps](#), pero en MXRPI2 se utiliza principalmente para el dock. Puede ubicarse en varios lugares del escritorio:

- TopLeft, TopCenter, TopRight
- CentroIzquierda, CentroDerecha
- AbajoIzquierda, AbajoCentro, AbajoDerecha

Puedes buscar dockapps en el repo por defecto con este comando de terminal:

```
apt-cache search dockapp
```

Es posible que muchos de los disponibles en los repos no funcionen bien, pero vale la pena echarle un vistazo.

## 6. Enlaces

Los archivos man (en terminal o <https://linux.die.net/man/>): fluxbox, fluxbox-keys, fbrun, fluxstyle, fluxbox-remote.

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/pdf/fluxbook.pdf>

Manual básico, algo anticuado pero todavía útil

[http://openbox.org/wiki/Main\\_Page](http://openbox.org/wiki/Main_Page)

Wiki de OB muy útil

<https://bbs.archlinux.org/viewtopic.php?id=77729>

Algunas buenas explicaciones generales con ejemplos

<https://wiki.archlinux.org/index.php/fluxbox>

Algunos comandos son específicos de Arch

<https://wiki.ubuntu.com/HowToFluxboxStyles>

<https://ubuntuforums.org/showthread.php?t=617812>

Excelente hilo en las teclas de FB

<https://desertbot.io/blog/raspberry-pi-touchscreen-kiosk-setup>

Configuración del quiosco para el RPi Buster

<https://raspberrypi.stackexchange.com/questions/tagged/touchscreen?tab=newest&page=1&pagesize=15>

Problemas recientes con la pantalla oficial

<https://wiki.debian.org/FluxBox>

<http://fluxbox.sourceforge.net/docbook/en/html/chap-tabs.html>

Tabulación de ventanas

<https://fmirkes.github.io/articles/20190827.html>

Haga clic con el botón derecho del ratón en una pantalla táctil RPi (pero no en Bullseye)

<https://github.com/jerry3904/mx-fluxbox>

El repositorio GitHub de MX-FB

<https://mxlinux.org/wiki/help-files/help-mx-fluxbox/> La entrada de la Wiki MX-FB

<https://bit.ly/2Sm1PJl>

YouTube: Canal MX-FB